LES PAPYRUS

MORTS-VIVANTS

Avatar d'Anubis Force 3
L'Avatar d'Anubis a +1 en Force pour chaque autre Mort-vivant présent dans le Tombeau.

Avatar d'Horus Force 3
L'Avatar d'Horus a +1 en Force pour chaque Piège joué dans le Tombeau (même annulé).

Avatar d'Osiris Force 2
L'Avatar d'Osiris a +1 en Force pour chaque Allié présent dans le Tombeau.

Avatar de Sobek Force 3
L'Avatar de Sobek a +1 en Force pour chaque Animal présent dans le Tombeau.

Avatar de Seth Force 5

Extension "L'éveil de Nyarlathotep"

Avatar de Nyarlathotep Force 7
Vous ne pouvez jouer l'Avatar de Nyarlathotep que si vous avez fait entrer dans le Tombeau au moins l'un des Alliés suivants : Adepte, Possédé, Initiée ou Invocateur.

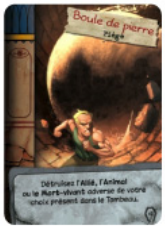
Avatar de Yig Force 4
Quand vous révélez l'Avatar de Yig, prenez tous les Cobras en jeu (présents ou non dans le Tombeau) et mettez-les dans votre équipe pour le combat.

Le Pharaon Noir (avatar) Force 3
Quand vous révélez le Pharaon Noir, placez un jeton "Folie" sur chaque Allié adverse présent dans le Tombeau.

Financement participatif

Avatar d'Isis Force 2
L'Avatar d'Isis a +2 en Force pour chaque Allié féminin présent dans le Tombeau.

La Vallée des Rois, un jeu de Pascal Bernard et P.O. Barome
© 2016 The Red Joker, tous droits réservés.



PIÈGES

Bénédiction du pharaon
Votre Aventurier ou l'Allié de votre choix (sauf une Actrice) a +3 en Force dans ce Tombeau.

Boule de pierre
Détruisez l'Allié, l'Animal ou le Mort-vivant adverse de votre choix présent dans le Tombeau.

Colère des morts
Détruisez tous les Alliés adverses présents dans le Tombeau OU tous les Animaux adverses présents dans le Tombeau.

Nuée de scarabées
Détruisez tous les Morts-vivants adverses.

Possession
Prenez l'Allié ou l'Animal adverse de votre choix présent dans le Tombeau (de Force 3 ou moins) et mettez-le dans votre équipe pour le combat.

Extension "L'éveil de Nyarlathotep"

Malédiction d'Azathot
Les Alliés et Animaux adverses présents dans le Tombeau ont -1 en Force. Ceux dont la Force tombe à 0 sont détruits.

Transformation monstrueuse
Doublez la Force (bonus inclus) de l'un de vos personnages présents dans le Tombeau (Aventurier, Allié ou Animal).

Visions innommables
Placez un jeton "Folie" sur chaque Allié adverse présent dans le Tombeau. Piochez deux cartes (dans la pioche commune).

Financement participatif

Fosse aux serpents
Détruisez un ou plusieurs Alliés, Animaux et/ou Morts-vivants adverses. La somme de leurs Forces doit être de 4 ou moins.

Ruse de Cléopâtre
Lorsque vous révélez la Ruse de Cléopâtre, si votre adversaire a joué plus de Gardiens et de Papyrus que vous dans ce Tombeau, prenez l'un d'eux et mettez-le dans votre équipe.

Sagesse de Thot
Ne jouez la sagesse de Toth que si vous avez le médaillon. Dans ce Tombeau, les Pièges de votre adversaire ne se déclenchent pas.